

Japan Pinball Wizard 2015

* Wizard(魔法使い)はピンボール界では Pinball Wizard という言葉として「チャンピオン」と同義です。

《Monthly High Score》= 月間ハイスコア

全機種で各プレイヤーが月間自己ベストスコアを競います(事情によって一部の機種を対象外とすることや、対象機種でも期間内に搬出する場合あり)。

期間は毎月の月初営業日から月末営業日までですが、「12月分は12月大会の前日で終了」及び「1月分は前年12月の大会終了直後から開始」とします(下記の大会中も12月以外はハイスコア登録申請可)。

各機種の順位で以下のポイントが得られ、ポイント全機種合計が高い順に総合順位が決まります。

順位	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14 ~
ポイント	20	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

総合1位がタイの場合、機種別順位で高位の多い方が優位です(これもタイならば最古機種の優劣で決定)。
月間の合計ポイントは年間で累計され、その最高ポイントの人が High Score Wizard です。

《Bimonthly Tournament》= 隔月大会(以下は6台設置時の形式で、そうでないときは変更あり)

〈年間日程〉 (変更もありますのでご了承願います)

2/21(土), 4/19(日), 6/13(土), 8/16(日), 10/10(土), 12/27(日) 15:00 開始

まずA戦を行ない、続いてB戦を行ない(年間総合成績はB戦のみが対象)。

A戦とB戦は片方だけの参加も可ですが、B戦のみ参加の場合は選択権や順位確定要素は最も低位です。

〈A戦〉= B戦での「選択権や最終順位確定」を兼ねる

参加者全員が全機種を1回ずつプレイします(プレイ順は抽選で決まったエントリー番号を基に指定)。

* A戦開始時以降の遅刻参加は「どれか1機種で全員のプレイが終了する前」までならば各機種の順位点(=順位の数値そのもの){1, 2, 3, ...}の合計値の低い順にA戦順位が決まります。

* 順位点合計値が同点の場合は「最古機種」の優劣がA戦順位の優劣になる

A戦の順位は、B戦での様々な選択や最終順位確定等に用います。

〈B戦第1ラウンド〉= B戦決勝トーナメント進出者を決める

トーナメント表の上で、第1段階の枠が6か所にあります(そのうち両端の2つはシード枠)。

参加者数による振分け表に従って、A戦の順位を基に各プレイヤーの入る枠とプレイ順が決まります。

各枠の中でA戦順位最高位のプレイヤーが機種を決めます(選択順はA戦順位高位から)。

2Pの機種(2人用機種)がある場合、3人以上が入る枠にはその機種を選ぶことは出来ません。

* 全ての枠が3人以上の場合はその限りではなく、打順はA戦下位から2Pを基本として順次決まる

1Pの機種(1人用機種)がある場合、2人以上が入る枠にはその機種を選ぶことは出来ません。

* 全ての枠が2人以上の場合はその限りではなく、打順はA戦下位から順次決まる

各枠(各機)で1回勝負を行ない、勝者のみが決勝トーナメントに進みます。

* 敗者はA戦順位の優劣でB戦順位確定(以下でも同様だが前段階での敗者よりは上位となる)

〈B戦決勝トーナメント〉

◇ 準々決勝

第1ラウンドのシード枠を除く勝者4名がトーナメント枠の2組それぞれで2Pの1回勝負を行ないます。

* 使用機種は第1ラウンドの機種がトーナメント枠上で当たる際の「古い機種」になる(以下でも同様)。

* プレイ順の選択権は、「A戦の当該機種内順位が上位」のプレイヤーにある(以下でも同様)。

◇準決勝

準々決勝の勝者とシード枠勝者がトーナメント枠の2組それぞれで2Pの1回勝負を行ないます。

◇決勝

準決勝の勝者同士が2Pで1回勝負を行ないます。

〈B戦順位〉

B戦の順位で、以下のポイントが得られます。

順位	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14～
ポイント	100	80	70	65	60	55	50	45	40	35	30	25	20	15

各大会B戦のポイントは年間で累計され、その最高ポイントの人が **Tournament Wizard** です。

〈設定〉

大会時の設定はエキストラボールやボールセーブのオフなど、通常営業設定から若干の変更もあります。前のプレイ内容の残りや他者のプレイが影響する機種の場合、可能な範囲で条件を公平に設定します。

〈注意事項〉

- (1)他人のプレイの妨げとなるようなことは常識の範囲で行なわないで下さい。
- (2)飲み物(酒類は禁ず)をプレイ中に持ち込む場合は、ピンボール機の上には置かずに床に置いて下さい。
- (3)大会中の競技指定機種近辺での飲食は行なわないで下さい。
- (4)喫煙はプレイヤーの近辺を避けた上で、灰皿のある場所をお願いします。
- (5)当大会関連情報がインターネット上などで公開される場合に画像掲載が不都合な方はお申し出願います。
- (6)落ちたボールを故意に戻す「デスセーブ」や「バンバック」などは行なわないで下さい。
- (7)その他、運営側の注意や指示に従って下さい。

〈プレイ中のトラブル対処〉(事前整備には努めますがトラブルはピンボールの宿命なのでご容赦下さい)

- (1)スイッチ反応が鈍い場合、軽度の場合は公平性のためにそのまま続行します。
- (2)異常処理後の再開は基本的にボールをシューターレーンに置くかフリッパーでホールドさせて行ないます。
- (3)プレイ中の部品破損等はその場で修理できるものは対応しますが、無理ならば機種変更で再試合とします。
- (4)異常終了(ボールまたはゲーム)発生時は改めて再ゲームとすることがプレイヤーが選択して下さい。
- (5)1つの機種(特にA戦)に関しては「全員がプレイを終えて初めて試合成立」としますのでご了承下さい。
- (6)その他いろいろな状況が起こり得ますが、大会運営責任者の最終判断にお任せ願います。

《High Score of the Day》= 1日ハイスコア

丸1日の中で、全台で各プレイヤーが自己ベストスコアを競います(月間ハイスコアとの二重登録可)。年に2回、「成人の日」(1月第2月曜日)と「海の日」(7月第3月曜日)に開催します。参加者の待ち時間を短くするために、機種によって若干の特別設定を行なうことがあります。各機種の最終順位で以下のポイントが得られ、ポイント合計が高い順に当日の総合順位が決まります。

順位	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14～
ポイント	20	15	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

但し総合順位確定には以下の**ボーナスポイント**がそれぞれのイベントで加わります。

成人の日 (イベント名称は《Flippin' for 20 Years or More》)

ハイスコア更新1回につき +1ポイント

(各機種で自らの当日の申請済みハイスコアを越すスコアを出すと「ハイスコア更新」)

海の日 (イベント名称は《Deep Score in the Sea》)

マッチ賞で +3ポイント

(各機種1位のスコアの下2桁を当たり番号とし、1位以外はスコアの下2桁が当たると「マッチ賞」)

総合1位がタイの場合、機種別順位で高位の多い方が優位です(これもタイならば最古機種の優劣で決定)。

《Trial of Seasons》＝四季総合

- ・ 月間ハイスコア (12 回)
- ・ 隔月大会(B戦) (6 回)
- ・ 1 日ハイスコア」 (2 回)

の 20 回(20 ステージ)を開催時季で 4 つに分け、各季内での 5 つのステージのポイント合計を競います。

春＝1～3 月, 夏＝4～6 月, 秋＝7～9 月, 冬＝10～12 月

ポイント合計が最高の人が Wizard of the Season＝各季優勝です。

《Grand Ranking》＝年間総合

- ・ 月間ハイスコア (12 回)
- ・ 隔月大会(B戦) (6 回)
- ・ 1 日ハイスコア」 (2 回)

の全 20 回(全 20 ステージ)のポイント総合点を競います。

年間最終総合点が最高の人が Grand Wizard＝年間総合優勝です。

年間最終総合点 2 位の方は Grand Lizard＝年間総合準優勝です。

【総合 1 位がタイの場合の順位決定について】

- ・ 月間ハイスコアの年間総合
- ・ 隔月大会(B戦)の年間総合
- ・ 四季総合
- ・ 年間総合

の各順位で最上位に同点者が出た場合は「総合成績当該部の各ステージでの 1 位獲得数」で優劣を決めます。

それも同じ場合は同様に 2 位, 3 位, …の獲得数を順に見て優劣を決めます。

それでもなお判定不能の場合は、「総合成績当該部を早いステージから順に見た順位の優劣」で決めます。

当店のイベントは IFPA(International Flipper Pinball Association)認定世界ランキング WPPR(World Pinball Player Rankings)の対象で、全参加者が順位に応じたポイントを得られます。 <http://www.ifpabinball.com/>

本書に記載した Japan Pinball Wizard としてのイベントの他にも当店内において当店主催ではないイベントが年に数回ありますが、基本的にはそれらも WPPR の対象になっています。

以上