

キックバック  
Kickback

トップレーン(レーンチェンジ可) 3つの完成で左右リターンレーンのどちらかが点灯します(2回完成させても両側が点灯することはない)。この点灯はスリングショットに当たると左右交互に入れ替わります。点灯側のリターンレーンを通ると左アウトレーンのキックバックが有効になり、リターンレーンは消灯します。キックバックは使用すると無効になります。なおキックバックに蹴り戻されたボールは 6 つのロールオーバーボタン及びキャプティブボールを反応させて更にホールに入る可能性があります。

ボール リターン ゲート  
Ball Return Gate

ロールオーバーボタンは踏まれると点灯します。またバンパーに 20 回当たる毎に、消灯中のロールオーバーボタンが 1 つ点灯(左側から優先)します。6 つ全てを点灯させると右アウトレーンのゲートが開きます。ゲートは使用すると閉じ、そのときロールオーバーボタンは全て消灯します。

アップ ポスト  
Up Post

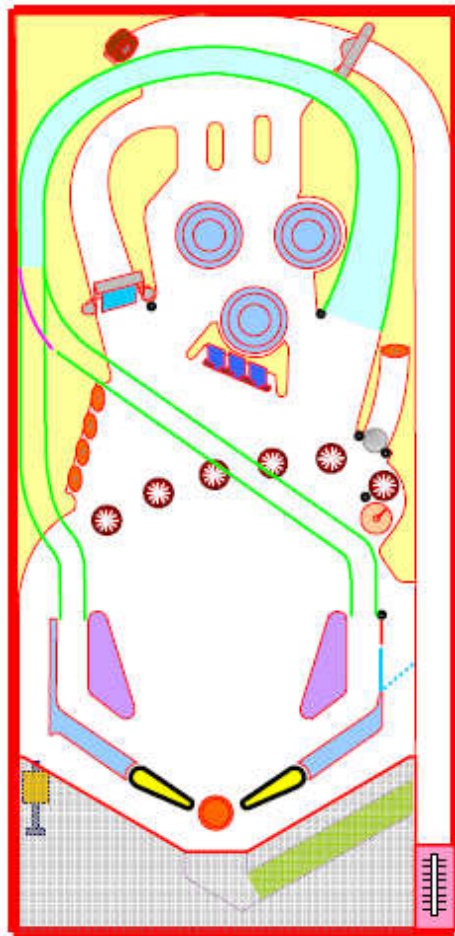
キャプティブボールに当たる(奥のターゲットまで飛ばず)と左右フリッパー間のアップポストが上がります。6 つのロールオーバーボタンのうちの点灯中のものをどれか 1 つでも踏むとアップポストは下がります。

スペシャル  
Special

キックバック、ボールリターンゲート、アップポストの全てが有効なとき(=無敵状態)はキャプティブボールに **Special** が常に点灯しており、当てる度に獲得(クレジット増加)となります。

バリュー オフ ランプ アンド スピナー  
Value of Ramp and Spinner

ドロップターゲット 3 枚の完成でランプレーンの値が増加します。中段左ターゲット 4 枚の完成でスピナーの値が増加します。



ボーナス  
Bonus

ドロップターゲット、中段左ターゲット、キャプティブボール、ホールでボーナスが 1 つずつ増えます。トップレーンの完成でボーナス倍率が上がります。ボーナスは各ボール終了後にスコアに加算されますが、**Tilt**(ボールをコントロールするための揺らしが過度になった場合の罰則でプレイ中のボールが強制終了)にすると無効です。

マルチボール  
Multiball

ドロップターゲット 3 枚(時間制でリセット)と中段左ターゲット 4 枚の完成でホールにロックが点灯します。ボールを入れるとシューターレーンに他のボールが現われ、打ち出すとマルチボールになります。なおホールを狙ったボールは勢いがあり過ぎると入らずに通過し、またその場合はキャプティブボールに当たることもあります。また各ボールの開始時にドロップターゲットはリセットされますが、中段左ターゲットに当たった状況は継続されます。

ジャックポット  
Jackpot

マルチボール中にホールに入ったボールは一定時間そのまま留まります。その秒読みが続くうちは他のボールをランプレーンに通す度に何回でもジャックポットが得られます。ホールにボールがあるときに他のボールがホール背後のロールオーバーボタンに乗るとホールのボールが蹴り出されて入れ替わり、秒読みは改めて始まります。ジャックポット値は常にスピナーによって増加しますが、ジャックポットチャンス(秒読み)が終わったときには初期値に戻ります。なおマルチボール中はランプレーンを通ったボールは必ず左リターンレーンに向かい、逆にシングルボール中は必ず右リターンレーンに向かいます。

エキストラ ボール  
Extra Ball

マルチボール中にトップレーン 3 つ、ドロップターゲット 3 枚、中段左ターゲット 4 枚の全てを完成させるとキャプティブボールに **Extra Ball** が点灯し、当てると獲得(プレイ出来るボール数が増加)となって消灯します。獲得していなくても、マルチボール終了時に消灯します。なおトップレーン、ドロップターゲット、中段左ターゲットはマルチボールの開始時にはリセットされ、ドロップターゲットは完成させてもリセットされません。マルチボール終了後にドロップターゲットと中段左ターゲットはリセットされます。

コンボ フォー ロック  
Combo for Lock

シングルボール中に以下のコンボを完成するとホールにマルチボール用のロックが点灯します。  
ランプレーン  
→ スピナー 10 回転  
→ 中央トップレーン  
→ バンパーに連続 10 回